

数字艺术学院举办 2021 届毕业设计作品展览暨校企合作交流座谈会

为深化教育教学改革，进一步提升“数于艺、尚于美、游于道”的办学理念，4月22日-23日，数字艺术学院“逐美巡艺”2021届毕业设计作品展览在艺体中心成功举行。

作为数字艺术学院成立后行将毕业的首届数艺学子，2021届产品艺术设计、游戏设计同学们为本届毕业展联袂奉献共计上百件（套）毕业作品，这些作品围绕“我和我的家乡”、“我和我的祖国”、文化“加减”、传统“加减”等主题，包含了游戏设计的二维、三维概想图，次时代作品，以及产品专业在挖掘整理巴蜀文化方面所设计、呈现的文创作品，这些作品，都展现了任课教师予以“施美”的过程，也呈现了学子们“逐美巡艺”的成果。

此次活动学院邀请了斑专文化创意有限公司、成都灵跃科技有限公司、成都甸宇网络科技有限公司、成都古猫文化科技有限公司、成都聚联互通科技有限公司、成都凝聚永恒科技有限公司等6家校企合作单位参加，党总支书记何东、院长范欣陪同各企业单位负责人一行进行了参观交流。

针对学生作品导向、校企合作推进以及人才培养与企业紧密结合等方面问题，学院还在展览期间举行了校企合作座谈会，企业方代表、各专业负责人、专任教师分别就此次毕业设计展提出了建议，大家结合人才培养提出下一步校企合作努力的方向，希望校企合作更加深入推进，围绕学院“尚美、寻美”的人才培养目标，着重对于人才培养、教学团队、实习就业实现深度校企合作，共建专业与市场的无缝接轨，打造“校中企、企中校”的合作模式，以更好的实施人才培养。



